

Коммутатор Brocade ICX 6610-48-E



ICX6610-48-E

Описание

В комплект входит:

- Блок питания AC Port Side Exhaust - 1 шт.
- Блок вентиляторов Port Side Exhaust - 1 шт.

Крепления в стойку в комплект не входят!

Управляемый L3 коммутатор Brocade ICX 6610-48-E
48 портов 1G ,блок питания AC, поток воздуха - Port Side Exhaust

Разработанная для предоставления основных решений для сетей малых и средних по размеру предприятий, серий коммутаторов ICX 6610. Обладает максимальной плотности 1G портов в 1U исполнении. Имеет возможность объединить до 8 коммутаторов ICX 6610, которые будут функционировать, как один логический коммутатор. Для подключения стека используется QSFP порты. Коммутатор ICX 6610-48-E идёт с базовой версии лицензирования.

Ключевые особенности:

- пропускная способность до 576 Gbps;
- производительность передачи данных до 432 Mpps;
- энергоэффективные резервируемые блоки питания с возможностью горячей замены;
- Front-to-Back вентиляторы охлаждения с возможностью горячей замены;
- высокая плотность 1G портов rj45;
- неблокируемая архитектура;
- поддержка стекирования. Скорость обмена между коммутаторами стеке достигает до 1230 Gbps

Описание на сайте производителя Brocade

(<https://www.dataswitchworks.com/datasheets/switches/brocade-icx-6610-ds.pdf>)

Общие

Тип 10G интерфейса

SSFP

Размещение

Монтируемые в стойку

Тип коммутатора



OOO NAGTECH
+998 55 508 0660
sales@nag.uz

Тип коммутатора

Управляемый L3

Интерфейсы

Тип основных портов

GigabitEthernet RJ45

Интерфейсы 10/100/1000BaseT

48

Интерфейсы 1000BaseX SFP

8

Интерфейсы 10GBase-T

8

Интерфейсы 40GBase-X

4

Консольный порт

RS232

Management порт

1000BaseT

Количество основных портов

48

Тип Uplink портов

GigabitEthernet SFP

L2 функционал

Количество VLAN

4096

Размер таблицы MAC адресов

32000

Агрегирование портов

LACP

L3 функционал

Размер таблицы маршрутизации

16000

Протоколы маршрутизации

Static route

Физические характеристики

Система охлаждения

Активная

Питание

Допустимое напряжение питания

100-240V AC